

**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERGENRE PLATFORMER GAME PADA
MATERI JARINGAN DASAR PENGENALAN PERANGKAT KERAS JARINGAN**

Skripsi

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

IHSAN YANUAR RAMDHAN

0809118

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
AGUSTUS 2015**

**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERGENRE *PLATFORMER GAME* PADA
MATERI JARINGAN DASAR PENGENALAN PERANGKAT KERAS JARINGAN**

Oleh

Ihsan Yanuar Ramdhan

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh
gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan
Ilmu Pengetahuan Alam

© Ihsan Yanuar Ramdhan 2015

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

IHSAN YANUAR RAMDHAN

**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERGENRE *PLATFORMER GAME* PADA
MATERI JARINGAN DASAR PENGENALAN PERANGKAT KERAS JARINGAN**

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH
PEMBIMBING**

Pembimbing I,

Dr. Enjang Ali Nurdin, M.Kom
NIP. 196711211991011001

Pembimbing II,

Drs. Heri Sutarno, MT
NIP. 195607141984031002

Mengetahui,

**Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu
Komputer**

**Ketua Departemen Pendidikan Ilmu
Komputer**

Jajang Kusnendar, MT
NIP. 197506012008121001

Prof. Dr. H. Munir, M. IT.
NIP. 196603252001121001